



# 創新科技與未來教育

Click & Tap: Inno Tech & Future Education

數碼港首席公眾使命官陳思源  
2022年5月31日

[www.cyberport.hk](http://www.cyberport.hk)

數碼港  
*Cyberport*

# 對科技人才的需求有增無減



資料來源: The Future of Jobs Report 2020, World Economic Forum

Cyberport - The Digital Tech Hub of Hong Kong

>80%

- 公司加速數碼化以應對疫情

>50%

- 公司認為數碼化的挑戰為  
**欠缺相關科技人才**

## 部分新興工種



## 部分沒落工種



至2025年

>4成企業減少現有職位

8,500萬個工作崗位

被機器取代

新興工種創造

9,700萬個

工作機會

人工智能  
和機器學  
習專家

數據分  
析師

策略顧  
問

數碼營  
銷顧  
問

軟件和應  
用程式開  
發員

風險管  
理顧問

數據輸入  
員

行政秘  
書

會計

工廠工人

客戶服  
務人  
員

機械修  
理人員

資料來源: The Future of Jobs Report 2020, World Economic Forum

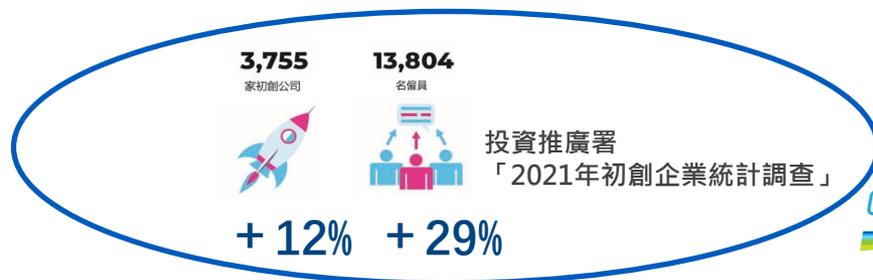
Cyberport - The Digital Tech Hub of Hong Kong

# 香港 - 領先創新科技樞紐

世界知識產權組織 全球創新指數2021

132個經體系中，香港列全球最創新經濟體系第**14**位

排名	經濟體系
1	瑞士
2	瑞典
3	美國
4	英國
5	南韓
6	荷蘭
7	芬蘭
8	新加坡
9	丹麥
10	德國
11	法國
12	中國
13	日本
14	香港
15	以色列



# 本地科技人才需求

	行業	2017 <sup>(1)</sup> ('000)	2027 ('000)	變動 ('000)	年均 增長率
主要行業	貿易及物流	739.2	669.6	-69.6	-1.0%
	專業及工商業 支援服務	555.6	661.7	+106.1	+1.8%
	旅遊	265.4	284.0	+18.7	+0.7%
	金融服務	264.0	294.6	+30.5	+1.1%
	文化及創意	217.8	238.0	+20.2	+0.9%
新興產業	資訊科技	72.3	90.0	+17.8	+2.2%
	環保	45.2	51.5	+6.3	+1.3%
	創新及科技	38.0	57.6	+19.6	+4.3%
	檢測及認證	14.5	16.6	+2.1	+1.3%

至2027年  
創科及資訊科技產業人力需求  
**近15萬人**

資料來源:「創科人才研究」,立法會秘書處資訊服務部

Cyberport - The Digital Tech Hub of Hong Kong



北部都會區  
預計提供**15萬個**  
創科產業相關職位

薪金**升幅**可觀



大學持續推出  
新的**數碼科技課程**

數碼港  
Cyberport

> 8成企業採用  
AI及大數據分析

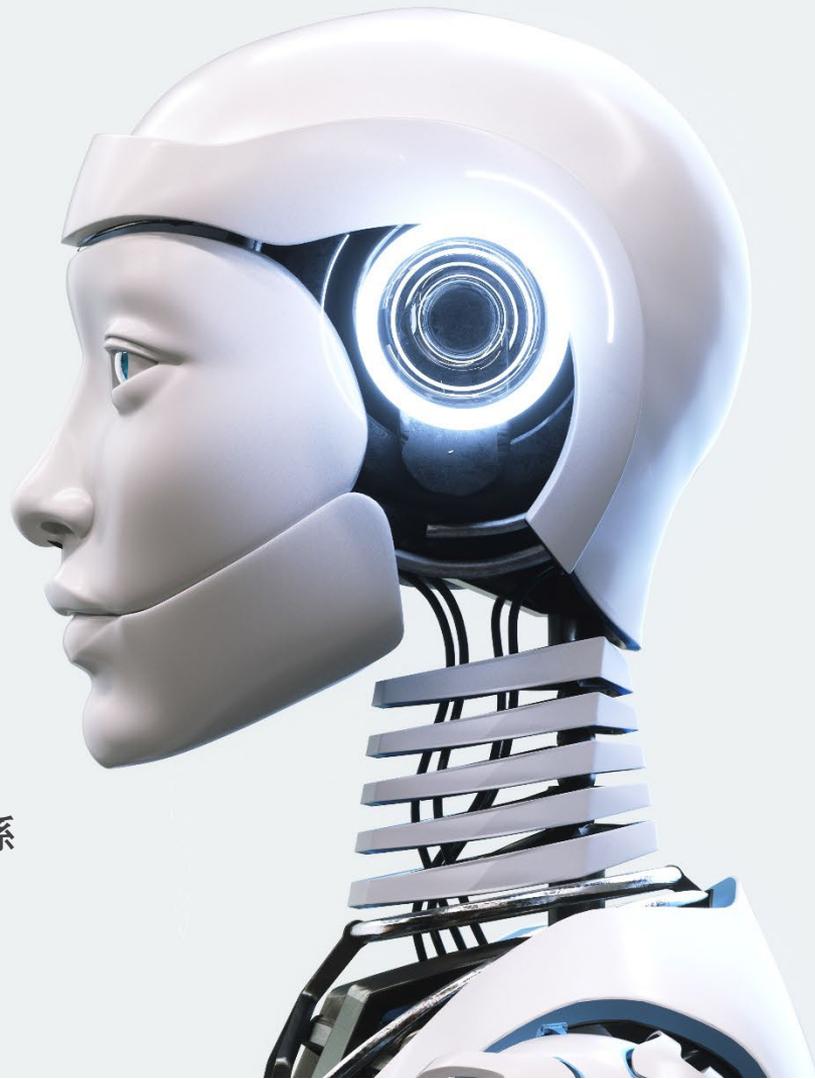
## 人工智能及大數據

自動光學檢測技術  
自動辨別產品瑕疵

員工可更專注產品開發和技術提升



大數據分析客戶喜好  
聊天機械人節省客服時間  
員工可專注與顧客建立關係



## 區塊鏈



## 保護作品版權

## 供應鏈符合 可持續發展原則



## 防偽造學歷證書



## AR, VR, XR



「元宇宙」課堂  
利用VR設備，在虛擬世界上課



20-25%員工

將採混合工作模式

5成員工

準備使用元宇宙參與會議或團隊活動

## 網絡安全



# 9成

公司加強網絡安全措施

# 5成

企業欠缺相關人才

Cyberport - The Digital Tech Hub of Hong Kong

### 牛奶公司中勒索軟件 疑導致宜家家居停業

2021-01-27 Updated: 2021-01-27



相關文章

HKTVMall：小部分客戶資料被未經授權取覽 已聘網絡保安公司調查



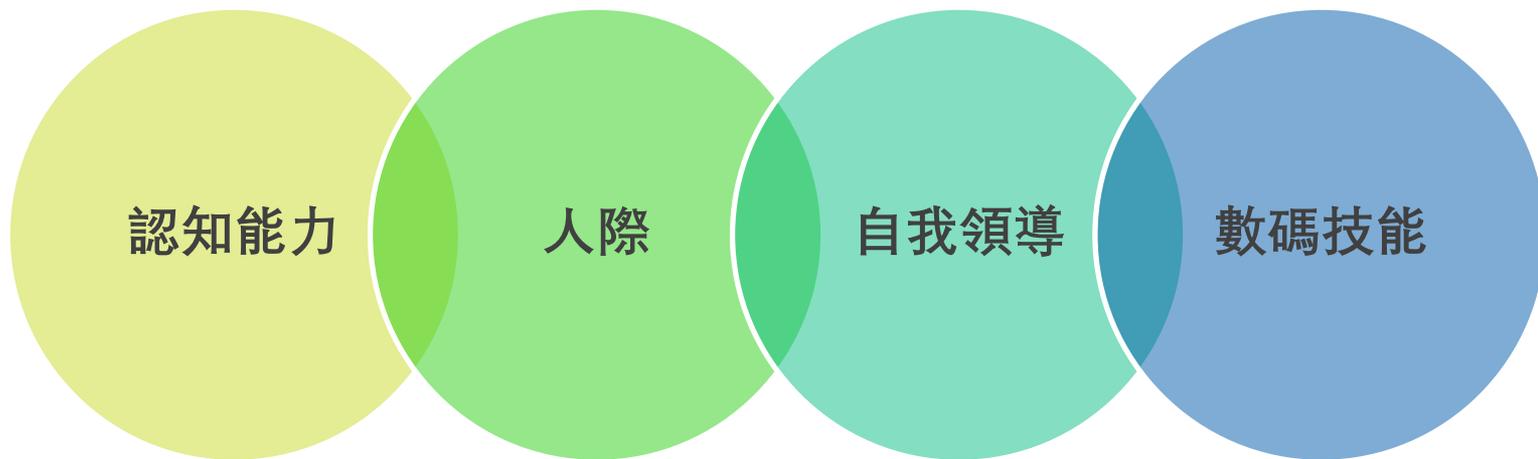
大新銀行疑洩客戶資料！多人收信用卡交易短訊通知！金管局：已要求銀行調查

【網上教學】宣道Zoom課堂遭入侵 提升網絡保安防範

2020-04-02



# 未來人才需具備的能力 — 「軟硬俱備」



- 批判性思維
- 工作計劃與方法
- 溝通能力
- 心理彈性

- 動員能力
- 發展關係
- 團隊合作效率

- 自我覺察及自我管理
- 創業家精神
- 達成任務能力

- 運用科技及數碼公民身份
- 軟件使用及設計
- 了解數碼系統

# 教育與科技相輔相成

互動學習更有趣  
提升教與學效率及學習體驗



提升科技及解難能力  
培養青年人創新及創業精神



AR教導中國歷史

AESIR



水耕種植機

FARMACY

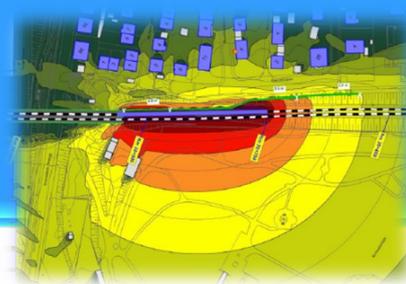
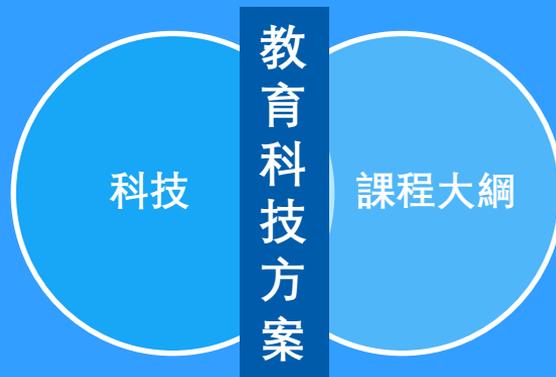
# 教育趨勢

## 課程內容與科技發展貼合



## 科技公司與學校合作

### 提供教育科技方案



噪音圖像表  
製作課程

# 數碼港推動教育科技發展 及STEAM學習

# > 170間 教育科技公司

## 教育科技方案

遊戲體驗及  
沉浸式學習

互動學習科技

STEAM教學

電子教學方案

學校管理  
系統方案

 snapask

 AVA TECH  
Avatech Innovation Limited

 MakeOmnia

 Find Solution Ai  
Limited

 BULLB TECH

 GR4WTH

 Printact.co

BULLB TECH  
Be Dreamer | Be Leader

 iSTEM  
Strength • Creativity • Programming • Mathematics

 CHORD  
HERO

 iCAN  
BRIGHT FUTURE AHEAD

 PEANUT KING

 Big Dipper  
your learning guiding star

 XCELERATE

 e²Sports

# 擔當教育界及科技行業聯繫平台



學校

找到適合的  
教育科技方案



數碼港

安排配對



科技  
公司

希望進入學校市場



教育科技演示日

Learning & Teaching Expo 2021  
學與教博覽2021



學與教博覽



數碼港  
Cyberport

# 培育科技人才

人才培訓

數碼港學院



實習就業平台

創科產業智庫



金融科技暑期計劃及  
人工智能網上訓練營

數碼港 x Jumpstart  
創業 STEM 計劃



# 舉辦及支持STEAM活動

國際編程教育節



提供教育科技培訓  
及工作坊

STEAM教育  
科技周



# 推動行業發展

支持科技初創



## 促進初創完善 教育科技方案



教育局  
Education Bureau

與教育局及資科辦  
緊密聯繫



優質教育基金  
Quality Education Fund



香港特別行政區政府  
政府資訊科技總監辦公室  
Office of the Government  
Chief Information Officer  
The Government of the HKSAR



IT Innovation Lab in Secondary Schools  
中學IT創新實驗室計劃



# 數碼港互動招聘博覽2022

6月4日至6日



Exhibit Hall



Lounge

逾1,500個  
職位空缺

超過50個  
職業論壇及  
招聘講座

逾150間大型  
企業、科技公司及  
初創